

GaryHeung

完整能力與專案履歷

電話 [待補] 電郵 [待補] 作品集及個人連結 [待補]

以 AI 協作方式規劃及製作數碼產品、資料工具與跨媒體內容。個人專案涵蓋教育平台、辦公自動化、文件 OCR、商業網站、瀏覽器遊戲、品牌視覺及影音製作。能把需求整理為規格、原型、素材與驗收項目，並按使用情境及回饋持續修訂。

實作方式以 AI 協作開發、內容策劃及個人專案為主。以下保留完整能力範疇、專案成果與應用工具，供不同職位選用。

AI 應用與產品規劃

01 AI 應用與多模態提示設計

- 將文字、圖片及影片參考轉成生成指示，描述主體、構圖、光線、材質、動作及輸出規格。
- 根據參考作品拆解視覺風格與敘事方式，迭代提示詞，調整角色、產品及場景的一致性。
- 把大型工作拆成資料研究、文字、圖像、程式與驗收步驟，安排不同工具的輸入和輸出。
- 應用文字生成、圖像生成、影片生成、語音合成及語音辨識，串連素材製作與成品檢查。

02 可重用工作流程與模型評估

- 把反覆使用的製作要求整理成技能文件、提示詞模板、參考資料、範例及交付檢查清單。
- 建立短片與漫劇包裝流程，統一封面、標題、簡介、標籤、配音與字幕的製作要求。
- 在模型實驗介面中設計分類、是否判斷及評分案例，檢視結構化輸出、機率、延遲及已報成本。
- 為 AI 流程加入資料格式檢查、錯誤處理、取消、使用紀錄及模擬測試，保留可重現的輸入與結果。

03 需求分析與產品交付

- 由使用者目標拆解功能範圍、角色、頁面、資料欄位、操作流程及驗收條件。
- 按商業或學習情境規劃產品，例如小店網站、學習平台、行政工作台及個人效率工具。
- 將視覺參考轉成具體修訂要求，持續調整排版、互動、聲音、操作回饋與內容完整度。
- 整理啟動方式、來源素材、版本、限制與交付檔案，讓專案可繼續修改、重製及交接。

網站與系統開發能力

04 前端開發與使用者體驗

- 以 AI 協作建立 React、Next.js 及 Vite 專案，製作企業網站、電商示範、儀表板與工具介面。
- 設計桌面及手機版面、導覽、路由、搜尋、篩選、表單驗證、對話框及狀態回饋。
- 建立繁體中文、簡體中文及英文介面切換，處理語言偏好、在地字體、搜尋與內容對應。
- 在專案中納入鍵盤操作、焦點管理、可讀文字、減少動態效果選項及無法載入時的替代畫面。

05 後端服務與 API 整合

- 協作建立 Python、Node.js 及 FastAPI 服務，串接前端操作、資料庫與外部資料介面。
- 處理登入、角色權限、邀請碼、工作階段、使用者資料隔離及私密資料保存的原型需求。
- 整合模型判斷、新聞資料及 Telegram 推送，設定篩選條件、輸出格式、逾時與錯誤回應。
- 運用 SQLite、Prisma 及 SQLAlchemy 管理資料；以持久工作流程處理排隊、等待、狀態與重啟恢復。

06 OCR 與資料處理自動化

- 建立本機批次 PDF OCR 流程，結合 MinerU、PaddleOCR、WSL2 與 GPU 推論。
- 輸出 Markdown、JSON、表格、圖片及逐頁 QA；保留來源檔案、頁碼、檔案雜湊與處理紀錄。
- 設計資料夾批次匯入、同名檔案處理、失敗重試、斷點恢復與可疑頁第二輪覆核。
- 整理 CSV、JSON 與 Excel 資料，處理欄位、重複紀錄、日期、電話文字格式及結構化匯出。
- 以瀏覽器自動化建立個人媒體備份工具，保存清單、來源資訊、同步狀態與未完成項目。

07 測試與專案維護

- 為協作專案安排型別檢查、單元測試、整合測試及真實瀏覽器操作檢查。
- 核對桌面與手機版面、表單、媒體播放、鍵盤操作、載入失敗及邊界情況。
- 根據日誌、測試結果與畫面比較定位問題，修訂後重新驗證相關流程。
- 維護 Windows 啟動腳本、本機服務及部署配置，處理依賴、埠、環境隔離、靜態匯出與備份。

視覺與互動媒體能力

08 品牌視覺與平面概念

- 策劃及生成品牌主視覺、海報、產品廣告、社交媒體圖片、封面、壁紙與場景概念。
- 調整字體層級、構圖、配色、材質與視覺焦點，按商業用途發展不同風格的系列作品。
- 建立品牌角色及 IP 概念，延伸至包裝、店面、房卡、備品、展場導視與零售陳列模擬。
- 整理透明素材、不同尺寸及格式的圖像，配合網頁、影片和展示頁使用。

09 3D 與動態設計

- 在網頁作品中應用 GSAP、Three.js、React Three Fiber 與 Canvas，製作字體及產品互動。
- 設計滾動敘事、固定場景、產品旋轉、零件分解、材質切換、粒子及滑鼠回應。
- 以 Blender 與腳本協作建立產品模型、分件、材質、燈光及攝影機，輸出可互動的 GLB。
- 把互動作品延伸為 Motion Graphics 影片，配合節奏、轉場、音效及品牌收尾。

10 劇本與影音製作

- 把故事素材整理為長篇劇本、短片解說、分鏡、鏡頭表、角色設定及場景道具設定。
- 撰寫 MiniMax H3 文字生片、圖像條件與首尾幀指示，規劃運鏡、表演、時長及前後連貫。
- 以 Remotion、FFmpeg 及 ComfyUI 協作製作和處理影片，調整畫面裁切、轉場、速度與輸出規格。
- 製作 AI 配音、原創合成角色聲音、生成式配樂及音效，處理淡入淡出與聲畫配合。
- 製作繁體中文字幕、SRT / WebVTT 與上架文案；以語音辨識、逐幀抽樣及播放檢查修訂結果。

11 遊戲設計與互動回饋

- 協作建立可在瀏覽器玩的遊戲，規劃角色控制、碰撞、敵人、Boss、道具與關卡推進。
- 設計得分、連擊、生命、升級、掉落及本地存檔，連接玩法與操作回饋。
- 整合生成式場景、角色素材、音樂、音效及觸覺回饋，調整節奏和畫面資訊密度。
- 兼顧滑鼠、觸控與鍵盤；以可重現的模擬與測試檢查關卡、數值及特殊情況。

教育與業務應用能力

12 教育產品與學習內容

- 整理 DSE 多科課程、歷屆試題、評分參考及考生表現資料，建立章節與知識點架構。
- 規劃學習頁、圖解、記憶卡、分層練習、提示與答案解析，連接學習、記憶及測試流程。
- 設計學習進度、錯題重溫、掌握程度、每日任務及升學目標相關功能原型。
- 為題目、答案及教學內容整理來源、評分依據與常見錯誤，安排內容覆核及更新。

13 社群內容與商業企劃

- 分析參考帳號與影片的題材、封面、標題、開場及互動方式，整理可測試的內容方向。
- 為 Threads、YouTube、Shorts 及 Reels 準備帳號定位、簡介、頭像、帖文與發布文案。
- 以香港小店及自由工作者為情境，規劃一頁網站服務、價格呈現、交付範圍及查詢流程。
- 規劃內容日程與觀察指標，區分瀏覽量、互動和實際查詢，據此安排後續調整。

14 行政流程與辦公資料

- 在本地原型中串連活動需求、場地及嘉賓資料、詢價草稿、回覆配對、日曆與行政待辦。
- 規劃預算、多人分帳、報名資料清理及跨時區安排，輸出 Excel、CSV、ICS 與報告。
- 處理金額精度、時間基準、重複紀錄及來源核對，保留需要人工確認的欄位。

15 研究整理與金融資料工具

- 蒐集及比較來源，把資料整理成結構化報告、分類清單、篩選條件及研究假設。
- 建立新聞關鍵詞與 AI 篩選、訂閱推送、日誌及管理介面，用於金融資訊整理。
- 協作建立 Python 與 Pine Script 策略研究工具，處理 OHLCV、時區、交易時段及訊號規則。
- 在回測框架中納入時間順序分割、前視偏誤防範與滑價條件，保留待驗證的假設和結果。

16 內容本地化與知識傳達

- 製作香港繁體中文介面、說明與宣傳文案，依對象調整術語、語氣及資訊次序。
- 協作整理繁簡中文及英文介面內容，另有日文劇本與製作文件的 AI 輔助改編經驗。
- 把技術或複雜題材整理成步驟說明、圖解、示範、字幕及教學內容。

軟件與資料專案清單

個人 AI 協作專案，涵蓋產品原型、本地工具、實驗平台及研究框架。

P01 DSE Compass 教育平台

產品原型及持續開發。涵蓋多角色介面、課程與題庫、記憶卡、OCR、學習路徑、批改及升學目標功能；持續整理多科教材和來源。

涵蓋能力 需求規劃、全端協作、教育內容、資料結構、AI 整合、多語言介面

P02 OfficeBrain 行政工作台

本地原型及合成情境驗證。結合模型規劃、介面操作與 Temporal 工作流程；涵蓋活動準備、回覆等待、報名資料清理、預算及分帳檔案。

涵蓋能力 流程設計、辦公自動化、資料處理、狀態管理、測試與文件交付

P03 本機批次 PDF OCR

本地工具及實際文件測試。結合 MinerU 與 PaddleOCR，支援資料夾匯入、進度、重試、逐頁 QA、候選覆核及結構化輸出。

涵蓋能力 OCR、GPU 工作流程、文件結構、資料追溯、恢復與錯誤處理

P04 Jev Playground 模型實驗台

本地實驗工具。提供 27 個應用範例與 44 個替代案例，支援選擇、是否及評分實驗，呈現機率、延遲、成本與 JSON 紀錄。

涵蓋能力 實驗設計、API 整合、資料視覺化、案例整理與使用說明

P05 金融快訊篩選與推送工具

工具專案。串連格隆匯快訊、關鍵詞及 AI 篩選、SQLite、Telegram 與網頁管理台，設有訂閱及激活碼管理。

涵蓋能力 資料擷取、內容分類、訊息佇列、Bot 整合與管理介面

P06 Auto Duo 驗證工具原型

模擬整合驗證。個人帳戶與加密資料保存原型，涵蓋邀請、工作階段、TOTP、請求簽署及使用者隔離；真實 Duo 整合仍待驗證。

涵蓋能力 驗證流程、權限設計、加密資料處理、邊界條件與部署配置

P07 個人收藏媒體備份工具

本地工具及有限樣本實測。以 Playwright、yt-dlp 與 SQLite 整理可存取的 RedNote 收藏影片，保留來源、清單、重試及續傳狀態。

涵蓋能力 瀏覽器自動化、資料分類、檔案命名、狀態保存與媒體檢查

P08 SFM 收市與盤後策略研究工具

研究框架。建立 Python 回測引擎、TradingView Pine Script 及研究報告，要求真實盤後資料並處理前視偏誤與時序分割。

涵蓋能力 研究設計、資料驗證、時間序列處理、策略規則及技術文件

創作與互動專案清單

包含可展示作品、內容企劃及前期製作成果；品牌及產品示範以個人概念作品呈現。

P09 商業網站概念作品集

10 個概念網站。涵蓋企業、SaaS、建築、咖啡電商、燈具、音響及設備展示；包含多頁內容、多語言、互動儀表板及 3D 敘事。

涵蓋能力 資訊架構、前端協作、視覺設計、響應式與商業情境

P10 M1 電競滑鼠產品展示

產品概念網站。結合 Blender GLB、H3 產品影片、滾動播放與產品配置，包含材質、握姿及 DPI 示範與本地購物流程。

涵蓋能力 3D、影片與網頁整合、產品敘事、互動配置及播放排錯

P11 FORMA ORBIT EMBER 動態系列

3 個獨立 Motion 作品。每個作品附 15 秒 1080p 影片，並結合互動字體、3D 軌道、原創合成配樂及音效。

涵蓋能力 動態設計、品牌敘事、互動動畫、音畫節奏與多格式輸出

P12 GaryHeung 視覺概念系列

平面與品牌應用作品集。製作海報、產品廣告、角色 IP、建築及環境圖像，延伸至包裝、零售、旅宿、展覽及數碼場景。

涵蓋能力 生成式視覺、藝術方向、系列設計、跨媒介品牌一致性

P13 蘑菇守衛瀏覽器遊戲

可玩原型。設有 5 個世界及 100 個關卡，整合碰撞、Boss、道具、連擊、存檔與多種操作及聲音回饋。

涵蓋能力 遊戲機制、JavaScript / Canvas、素材整合、聲音與操作回饋

P14 中文 Shorts 與漫劇包裝

短片與可重用製作流程。製作解說短片、AI 配音、繁體字幕及上架文案，並把封面、標題、標籤與修訂要求整理為可重用技能。

涵蓋能力 內容策劃、剪輯、提示設計、文案、字幕同步及流程標準化

P15 電影劇本與前期製作

劇本、分鏡及製作資料。《請再叫我一次》整理香港場景與分鏡；《雨停以前》發展日文劇本、64 個核心鏡頭指示、設定圖及聲音素材。

涵蓋能力 敘事改編、分鏡、人物與道具連貫、H3 提示及聲音工作流程

P16 一頁網站服務與 Threads 企劃

市場及內容規劃。以香港小店為對象，研究參考帖文，提出服務定位、價格與範圍、帳號簡介、頭像、首批帖文及內容日程。

涵蓋能力 市場觀察、服務包裝、受眾定位、廣東話文案與內容規劃

工具與技術清單

以下為個人 AI 協作專案中接觸及應用的工具與技術。

AI 協作與模型 ChatGPT、Codex、ImageGen、OpenRouter、Jev；提示詞模板、結構化輸出及可重用技能。

前端與介面 HTML、CSS、JavaScript、TypeScript、React、Next.js、Vite、Tailwind CSS；響應式及多語言介面。

動畫與 3D GSAP / ScrollTrigger、Three.js、React Three Fiber、Canvas、Blender、GLB。

後端與工作流程 Python、Node.js、FastAPI、Pydantic、SQLite、Prisma、SQLAlchemy、Temporal；API 與 Telegram Bot 整合。

文件與資料 MinerU、PaddleOCR、WSL2 / CUDA；Markdown、JSON、CSV、TSV、Excel、PDF、ICS、Anki 匯出流程。

影片與聲音 ComfyUI、MiniMax H3、Remotion、FFmpeg / ffprobe、Qwen3-TTS、Whisper、ACE-Step、Web Audio、SRT / WebVTT。

測試與維護 Playwright、pytest、型別與建置檢查、Git、PowerShell；Docker Compose 與網站部署配置。

分析與研究 pandas、NumPy、TradingView Pine Script；OHLCV、時間序列、資料篩選與回測設計。

個人背景與經歷欄位

學歷 [院校] [學位或課程] [就讀年份]

工作或實習 [機構] [職位] [任職年月] [職責與成果]

語言程度 [語言] [口語程度] [讀寫程度]

證書與獎項 [名稱] [頒發機構] [年份]

義工與其他經驗 [機構或活動] [角色] [年份與成果]

作品與個人連結 [公開作品集] [GitHub 或其他相關連結]